

# Animer des classes virtuelles interactives et efficaces

Adobe Connect ou Webex

FORMATION-ACTION

**LIVE SESSION**

ECHANGER & FORMER EN SALLE VIRTUELLE

Référence : CV\_AC\_WX\_Anim\_23\_210219

## Objectifs :

L'objectif principal de cette formation-action est d'aider les animateurs à distance à acquérir les compétences nécessaires pour maîtriser les fonctionnalités de base et avancées du logiciel, pour animer des sessions interactives avec brio et pour savoir gérer les problèmes liés à la situation de formation à distance. Ce parcours de formation est organisé en plusieurs grains pédagogiques afin d'assurer un ancrage des savoirs notamment grâce à la mise en situation.

- Découvrir la modalité classe virtuelle
- Maîtriser les fonctionnalités d'animation
- Connaître les étapes préparatoires pour l'animation d'une session à distance
- Travailler sa posture et ses techniques d'animation pour créer une dynamique de groupe
- Préparer sa première animation

## Méthodes pédagogiques :

- Les activités seront menées sur le logiciel utilisé par le client
- Brainstorming, réflexion de groupe, mise en situation, utilisation de logiciels externes (Kahoot, Slido, Post-it ...)
- Les travaux pratiques sont assistés par le formateur avec un débriefing de groupe
- Mise en application directement en salle virtuelle
- Assistance pédagogique avec débriefing après la première animation

## Moyens techniques et d'encadrement :

- Chaque stagiaire utilisera son ordinateur compatible avec la solution (Adobe Connect ou Cisco Webex)
- Une webcam, un micro casque
- Un deuxième écran n'est pas obligatoire mais vivement conseillé
- Navigateurs à privilégier : Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge
- Support de cours à disposition au format électronique

## Evaluation des acquis & sanction de la formation :

- L'évaluation des acquis se fera tout au long de la formation à travers :
- Un formulaire de recueil des besoins envoyé en amont de la formation comprenant une section indiquant les compétences du stagiaire
- Une évaluation des acquis couvrant les thèmes abordés lors de la formation renseignée par le formateur à l'issue de la formation
- L'évaluation du déroulement de l'action (mesure de la satisfaction globale des stagiaires sur l'organisation, les qualités pédagogiques du formateur, les méthodes et supports utilisés, etc.) se réalise à l'issue de la formation à l'aide d'un formulaire communiqué en fin de session
- Envoi d'un questionnaire d'évaluation des connaissances 1 semaine après la formation et envoi d'un mail 1 mois après la formation pour suivre ce qui a été mis en place entre temps
- La formation est sanctionnée par une attestation individuelle de formation délivrée par l'organisme de formation

## Qualité du ou des formateurs :

- La formation est dispensée par Brice Bragato, co-dirigeant de Live Session, consultant et directeur de projet et/ou Carlo Bianchi, Consultant en Ingénierie Pédagogique et/ou Léa Corneille, Ingénieur Pédagogique et/ou Flora Vannihuse, Chef de Projet Digital
- Les CV des intervenants sont disponibles sur simple demande

## Public visé & Prérequis :

- > Formateurs (permanents ou occasionnels) ou experts pédagogiques ayant pour objectif d'animer des classes virtuelles
- > Maximum 8 participants par groupe (conseillé)
- > Connaissances de base de l'environnement informatique
- > Expérience de la formation traditionnelle

## Durée & coûts de la formation & modalités d'organisation :

- > Durée de la formation : 3,3 jours\*, soit un équivalent de 23 heures par stagiaire décomposées ainsi :
  - Session 1 : Réflexion autour de la classe virtuelle (1,5h en groupe)
  - Session 2 : Animation via le logiciel (2 jours en groupe, sur site client ou divisés en 4 demi-journées à distance)
  - Session 3 : Simulation (individuel) (1,5h en individuel à distance)
  - Session 4 : Assistance pédagogique (2,5h en individuel à distance pour une animation d'1h30)
  - Session 5 : REX à froid (3,5h en groupe)

\*Cette durée peut être adaptée selon les enjeux et expériences des stagiaires. Le stage peut durer de 1 à 4 jours

- > Formation en intra : dates flexibles selon les disponibilités des stagiaires
  - > Horaires : 9h - 12h30 ou 14h - 17h30, du lundi au vendredi
  - > Lieu de formation : à distance et/ou sur site client
  - > Nombre de participants maximum : 8 participants max par module de formation (conseillé)
  - > Formation dispensée uniquement en intra
  - > Coût de la formation : nous contacter pour un devis
- Nos programmes de formation sont personnalisables selon vos besoins

✉ +33 970 407 907

📞 contact@live-session.fr

🌐 www.live-session.fr



Partenaires



SOLUTION PARTNER

### Accessibilité :

- Pour les publics en situation de handicap, l'organisme de formation animera à distance et/ou sur le site du client. N'hésitez pas à nous prévenir en amont pour aménager au mieux la formation

Taux de satisfaction 2020 de nos stagiaires sur cette formation : 97,7% \*

\* Proportion de stagiaires se déclarant satisfaits ou très satisfaits de cette formation

### Programme détaillé :

La formation étant une formation-action, les participants sont en perpétuelle construction de leur savoir via les activités pédagogiques.

Le séquençage est donné à titre indicatif. Le temps consacré à chaque sujet pouvant varier en fonction de la composition du groupe, de l'avancement des exercices et des questions posées lors de la formation.

## Session 1 : Réflexion autour de la classe virtuelle

- > Tour de table, attente des stagiaires
- > Réflexion autour de la modalité classe virtuelle et de ses activités interactives au travers de l'animation d'une session à distance
- > Conclusion

## Session 2 : Favoriser l'interactivité dans vos classes virtuelles

- > Présentation du programme et objectifs de la journée
- > Retour d'expérience des stagiaires suite session 1
- > Découverte du dispositif en place
- > Les rôles en salle virtuelle
- > Tour d'horizon des fonctionnalités de la salle virtuelle
  - Conversation
  - Caméra
  - Notes
  - Sondages
  - Fichier
  - Participants et audio conférence
  - Q&R
  - Les ateliers
- > Découverte du processus d'animation à distance et des étapes clés
- > Soigner la préparation de sa session
  - La logistique de création de salle virtuelle et travaux pratiques sur l'interface manager (création de salle individuellement)
  - Conditions d'animation : prérequis techniques, installation personnelle, matériel...
- > Se connecter en amont et finaliser les derniers réglages
  - La connexion animateur vs la connexion participant
  - Les réglages de la salle et travaux pratiques sur l'interface utilisateur
- > Réussir son lancement de session avec un bon accueil
  - Aide à la connexion, éléments clés de résolution de problème
- > Animer avec brio sa session à distance
  - Les outils de la salle virtuelle pour l'animation
  - Suggestion d'activités possibles pour dynamiser vos sessions (fonctionnalités de la salle, outils externes...)
  - La posture de l'animateur à distance
- > Conclusion
  - Dernières questions

### Session 3 : Simulation d'animation :

- > Se préparer à l'animation
- > Revoir le fonctionnement et l'organisation de la salle virtuelle
- > Simuler les étapes de démarrage de la formation
- > Jouer les séquences d'animation

### Session 4 : Assistance pédagogique

- > Réglages effectués avec le formation Live Session
- > Animation individuelle avec les stagiaires
- > Session assistée par le formateur Live Session
- > Débriefing avec le formateur sur l'animation

### Session 5 : Retour d'expérience :

- > Présentation de la demi-journée
- > Météo des animations
- > Travail de groupe sur les succès et pistes d'améliorations
- > Travail en ateliers en binôme sur les questions à traiter
- > Restitution de groupe
- > Révision des fonctionnalités de la salle virtuelle
- > Evaluation et clôture

**Pour plus de détails sur nos formations, ou pour un programme personnalisé, n'hésitez pas ! Contactez-nous !**



+33 970 407 907



contact@live-session.fr



www.live-session.fr

**LIVE SESSION**  
ECHANGER & FORMER EN SALLE VIRTUELLE