Animer une classe virtuelle

Adobe Connect ou Webex FORMATION-ACTION



Référence: CV AC WX Anim 23 190425

Objectifs:

L'objectif principal de cette formation-action est d'aider les futurs animateurs à distance à acquérir les compétences nécessaires pour appréhender les aspects techniques de la salle virtuelle et prendre en main les fonctionnalités de base et avancées de l'outil. Ce parcours de formation est organisé en plusieurs grains pédagogiques afin d'assurer un ancrage des savoirs notamment grâce à la mise en situation.

Découvrir la modalité classe virtuelle :

- Maîtriser les fonctionnalités d'animation
- Connaître les étapes préparatoires pour l'animation d'une session à distance
- Travailler sa posture et ses techniques d'animation
- Préparer sa première animation

Méthodes pédagogiques :

- Les activités seront menées sur le compte du client
- Les travaux pratiques sont assistés par le formateur avec un débriefing de groupe
- Brainstorming, réflexion de groupe, mise en situation
- Mise en application directement en salle virtuelle
- Assistance pédagogique avec débriefing après la première animation

Moyens techniques et d'encadrement :

- Chaque stagiaire utilisera son ordinateur compatible avec la solution (Adobe Connectou Cisco Webex)
- Une webcam
- Support de cours à disposition au format électronique ou papier

Evaluation des acquis et de l'action de formation :

- Assiduité (attestations confirmant la présence des stagiaires)
- Participation aux activités
- Qualité d'animation de la classe virtuelle simulée et animée en fin de formation
- Questionnaire de satisfaction au regard de l'organisation de la formation et de l'atteinte des objectifs visés

Public visé:

- > Formateurs ou experts pédagogiques ayant pour objectif d'animer des classes virtuelles
- > Maximum 6 à 8 participants par groupe (conseillé)

Pré-requis :

- > Connaissances de base de l'environnement informatique
- > Expérience de la formation traditionnelle

Durée variable : De 1 à 4 jours

- > Session 1 : Sensibilisation
- > Session 2 : Animation outil
- > Session 3 : Simulation (individuel)
- > Session 4 : Assistance pédagogique
- > Session 5 : REX (en groupe)

Nos programmes de formation sont personnalisables selon vos besoins



Programme détaillé:

La formation étant une formation-action, les participants sont en perpétuelle construction de leur savoir via les activités pédagogiques.

Le séquencement est donné à titre indicatif. Le temps consacré à chaque sujet pouvant varier en fonction de la composition du groupe, de l'avancement des exercices et des questions posées lors de la formation.

Session 1: Sensibilisation

- > Tour de table, attente des stagiaires
- > Découverte de la modalité classe virtuelle et de ses activités interactives au travers de

l'animation d'une session à distance

- > Retour d'expérience à chaud des stagiaires
- > Conclusion

Session 2: Formation-Action à l'animation de classes virtuelles

- > Présentation du programme et objectifs de la journée
- >Tour de table, attente des stagiaires
- > Découverte du dispositif en place
- > Les points forts et les fonctionnalités de la solution
- > Les rôles en salle virtuelle
- > Trou d'horizon des fonctionnalités de la salle virtuelle
 - Module partage de document et d'application
 - Module conversation
 - Module caméra
 - Module de notes
 - Module sondage
 - Module fichier
 - Module participants et audio conférence
 - Module Q&R
 - Les ateliers
- > Découverte du processus d'animation à distance et des étapes clés
- > Découverte de l'étape « préparation »
 - La logistique de création de salle virtuelle et travaux pratiques sur l'interface manager (création de salle individuellement)
 - Conditions d'animation : prérequis techniques, matériel...
- > Découverte de l'étape « mise au point »
 - La connexion animateur vs la connexion participant
 - Les réglages de la salle et travaux pratiques sur l'interface utilisateur
- > Découverte de l'étape « accueil des participants »
 - Aide à la connexion, éléments clés de résolution de problème
- > Découverte de l'étape « animation »
 - Les outils de la salle virtuelle pour l'animation
 - La posture de l'animateur à distance
- > Conclusion :
 - Dernières questions,
 - Evaluation

Session 3: Simulation d'animation

- > Se préparer à l'animation
- > Revoir le fonctionnement et l'organisation de la salle virtuelle
- > Simuler les étapes de démarrage de la formation
- > Jouer les séguences d'animation

Session 4 : Assistance pédagogique

- > Réglages effectués avec le formateur Live Session
- > Animation individuelle avec les stagiaires
- > Session assistée par le formateur Live Session
- > Débriefing avec le formateur sur l'animation

Session 5: Retour d'expérience

- > Présentation de la demi-journée
- > Météo des animations
- > Travail de groupe sur les succès et pistes d'améliorations
- > Travail en ateliers en binôme sur les questions à traiter
- > Restitution de groupe
- > Révision des fonctionnalités de la salle virtuelle
- > Evaluation et clôture

Pour connaître l'ensemble de nos formations, n'hésitez pas ! Contactez-nous!

